



**Cíl výuky:**

- Naučit se základy používání grafického programu CorelDRAW pro tvorbu kreslených (vektorových) ilustrací a firemních log na počítači.

**Osnova výuky:**

- Prostředí programu a jeho ovládání
- Základy kreslení a tvorba loga
- Manipulace s objekty
- Malování, přechody, ...
- Práce s textem
- Uložení a export souboru

INFOTECH