

<b>Vzdělávací koncept ECDL</b>	
Obsah projektu	<p>Vzdělávací koncept ECDL – „Evropský řidičák na počítač“ - vznikl v roce 1997 za podpory Evropské komise v rámci výzkumného programu ESPRIT. Od té doby se ECDL koncept rozšířil do více než 100 zemí a 40 jazyků po celém světě. Tento nástroj je využíván mnohými národními vládami a jejich institucemi, je součástí vzdělávacích a kvalifikačních systémů mnoha zemí, včetně Velké Británie, Irska, Francie, Rumunska a Itálie.</p> <p>Nejnovější (od roku 2014) dostupné ECDL moduly „Bezpečné používání informačních technologií (IT Security)“ a „Spolupráce a výměna informací na internetu (Online Collaboration)“ budou nově doplněny o moduly:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• M15 ... Vyhledávání, vyhodnocování a zpracování informací z internetu (Managing Online Information)</li> <li>• M16 ... Využívání informačních a komunikačních technologií ve vzdělávání (ICT in Education)</li> <li>• M17 ... Základy inženýrského myšlení a programování (Computing)</li> <li>• M18 ... Využívání digitálních technologií v marketingu (Digital Marketing)</li> </ul>
Přínos pro studenta	<p>Žák školy může v průběhu studia získat certifikát ECDL. Každý školní rok je připraveno minimálně 10 termínů zkoušek. V každém z termínů je možné vykonat zkoušku z jednoho nebo více modulů ECDL.</p> <p>Pokud se <b>do ukončení 4. ročníku</b> podaří žákovi získat platnou certifikaci pro 7 modulů této zkoušky, bude mu uznána jako profilová volitelná maturitní zkouška z předmětu aplikační software.</p> <p>Hodnocení zkoušky uvedené na maturitním vysvědčení bude odpovídat způsobu získání jednotlivých modulů. Nejvýše tři ze sedmi modulů mohou být získány v prvním opravném termínu.</p>
Software a výukové materiály zdarma	<p>NE, je nutné přihlášení ke zkouškám, 1200,- Kč za celkové testování 360,- Kč za opravný test zodp. Mgr. Václav Návrat (<a href="mailto:navrat@ssinfotech.cz">navrat@ssinfotech.cz</a>) <a href="http://www.ecdl.cz">www.ecdl.cz</a></p>

<b>Microsoft Imagine Program (DreamSpark)</b>	
Obsah projektu	<p>Pro studijní účely mají <b>naši studenti bezplatný přístup k operačním systémům</b> firmy Microsoft. Program je navržen specificky pro střední a vysoké školy, které vyučují odbornou práci na počítači, informační systémy a vývoj aplikací. Umožňuje učitelům SŠInfotech a žákům, kteří studují obory SI nebo PS, mít na školních a domácích počítačích nainstalovaný legální software od firmy Microsoft (pouze SW, který je zahrnut v Imagine Premium).</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• umožňuje žákům instalovat software na vlastní PC</li> <li>• je nejlevnější a nejjednodušší způsob jak získat Microsoft software pro výuku</li> <li>• podporuje kritéria České školní inspekce</li> <li>• umožňuje udržovat stále aktuální software</li> </ul>
Přínos pro studenta	<p>Žáci se musí přihlásit do portálu a mají plnou zodpovědnost za použití.</p>
Software a výukové materiály zdarma	<p>ANO zodp. Mgr. Václav Návrat <a href="https://catalog.imagine.microsoft.com/en-us">https://catalog.imagine.microsoft.com/en-us</a> <a href="https://e5.onthehub.com/WebStore/Welcome.aspx?vsro=8&amp;ws=9CB23A0C-9A66-E411-9406-B8CA3A5DB7A1">https://e5.onthehub.com/WebStore/Welcome.aspx?vsro=8&amp;ws=9CB23A0C-9A66-E411-9406-B8CA3A5DB7A1</a></p>

<b>Autodesk Academia Program</b>	
Obsah projektu	Autodesk poskytuje vzdělávacím institucím bezplatný přístup k nejnovějším návrhovým aplikacím používaným miliony konstruktérů, projektantů a tvůrců po celém světě. Prostřednictvím akademického centra (Academic Resource Center, ARC) mohou školy stahovat a aktivovat nejrozšířenější návrhový software jako například AutoCAD, Inventor, Revit, 3ds Max, Maya a další. Poskytované EDU licence jsou plnohodnotné se stejnými funkcemi, jaké nabízejí i standardní komerční licence. Podmínkou registrace je mít školní e-mail. Studenti mají kromě SW k dispozici přístup ke studijním materiálům a ukázkovým projektům.
Přínos pro studenta	Studenti mají kromě SW k dispozici přístup ke studijním materiálům a ukázkovým projektům. Výuka probíhá ve 3. ročníku.
Software a výukové materiály zdarma	AutoCAD, Inventor, Revit, 3ds Max, Maya a další. Tyto výukové licence nelze využívat pro komerční projekty, ale pouze pro výuku nebo výzkum prováděný v rámci výukových programů dané instituce. zodp. Mgr. Miroslav Paseka ( <a href="mailto:paseka@ssinfotech.cz">paseka@ssinfotech.cz</a> )
<b>Školní mail – Microsoft Office 365</b>	
Obsah projektu	Školní mail pro žáky zdarma – využívání pro komunikaci se žáky a školou.
Přínos pro studenta	V rámci tohoto programu mají žáci možnost instalovat Microsoft Office zdarma.
Software a výukové materiály zdarma	ANO Microsoft Office zodp. Mgr. Václav Návrat ( <a href="mailto:navrat@ssinfotech.cz">navrat@ssinfotech.cz</a> )
<b>Hour Of Code</b>	
Obsah projektu	Hour Of Code - mezinárodní WEB projekt k propagaci programování na školách všech typů <a href="http://www.code.org">www.code.org</a> , výuka kódování na základě intuitivních postupů bez nutnosti znát programovací jazyk
Přínos pro studenta	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Prostředí a výukové materiály dostupné bez nutnosti přihlášení speciálním účtem</li> <li>• Studenti absolvují základní kurz v rámci výuky programování v 1. ročníku (1. pololetí)</li> <li>• Certifikát (diplom) pro úspěšné řešitele, klasifikace do předmětu programování</li> </ul>
Software a výukové materiály zdarma	Prostředek k programování zdarma, mezinárodní komunita = využití znalostí konverzace AJ, další rozvíjení programátorských dovedností (projekty MS) zodp. Mgr. Václav Jeništa ( <a href="mailto:jenista@ssinfotech.cz">jenista@ssinfotech.cz</a> )
<b>MS KODU</b>	
Obsah projektu	<ul style="list-style-type: none"> <li>• KODU GAME LAB - projekt společnosti Microsoft, výuka programování v herním prostředí</li> <li>• <a href="http://www.kodugamelab.com">www.kodugamelab.com</a> = inkubátor pro MS Trainign Centre, intuitivní kurzy programování, které jsou situovány do herního světa, WEB kurzy a projekt IT akademie s plnou didaktickou podporou</li> </ul>
Přínos pro studenta	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Prostředí a výukové materiály dostupné bez nutnosti přihlášení speciálním účtem</li> <li>• Součást výuky programování v 1. ročníku</li> <li>• Klasifikace v předmětu programování</li> </ul>
Software a výukové materiály zdarma	Aplikační prostředí MS zdarma (prostředí je nutné nainstalovat na PC), ve škole instalováno, ke stažení domů uvolněno, návaznost na IT akademii MS zodp. Mgr. Václav Jeništa ( <a href="mailto:jenista@ssinfotech.cz">jenista@ssinfotech.cz</a> )

<b>Zoner Photo Studio</b>	
Obsah projektu	Prezentace, správa a archivace digitálních fotografií.
Přínos pro studenta	Žáci dostanou licenční číslo na rok zdarma. Slouží k získání modulů ECDL DF1, DF2, DF3 (prezentace, správa a archivace digitálních fotografií). JE URČENO PRO STUDENTY PS a IS, NEJDE O PROFESIONÁLNÍ GRAFICKÝ PROGRAM PRO STUDENTY PG.
Software a výukové materiály zdarma	Žáci dostanou licenční číslo k programu Zoner Photo Studio na rok zdarma. zodp. Mgr. Erik Pala ( <a href="mailto:pala@ssinfotech.cz">pala@ssinfotech.cz</a> )
<b>3D animace, vizualizace Cinema 4D</b>	
Obsah projektu	Komerční multiplatformní program pro tvorbu 3D grafiky od německé společnosti MAXON Computer. Využití při tvorbě vysoce kvalitních filmů, televizní reklamy, designu, vizualizací, umění a apod.
Přínos pro studenta	Ve škole se používá verze Cinema 4D Akademický program – CAP , kterou žáci po individuálním zaregistrování s hlavičkou školy mohou používat 12 měsíců zdarma. Žáci se mohou účastnit soutěže firmy MAXON: Virtual Reality Cup.
Software a výukové materiály zdarma	Verze Cinema 4D Akademický program – CAP , kterou žáci po individuálním zaregistrování s hlavičkou školy mohou používat 12 měsíců zdarma. zodp. Mgr. Erik Pala ( <a href="mailto:pala@ssinfotech.cz">pala@ssinfotech.cz</a> )
<b>ENDORA CZ PRO ŠKOLY - REDAKČNÍ SYSTÉMY</b>	
Obsah projektu	Projekt pro reálnou zkušenost s tvorbou internetových stránek a s dalšími IT službami.
Přínos pro studenta	Pro každou třídu je možné získat ZDARMA až 30 placených programů na webhostingové službě Endora.cz, profesionální prostředí a administrace pro jejich výuku v IT Joomla, WordPress apod.
Software a výukové materiály zdarma	Pro žáky samostatný účet a administrace zdarma. zodp. Mgr. Erik Pala ( <a href="mailto:pala@ssinfotech.cz">pala@ssinfotech.cz</a> )
<b>SOFTWARE ADOBE – ADOBE PHOTOSHOP, ILLUSTRATOR, InDESIGN</b>	
Obsah	<p><b>Software Adobe Illustrator CS4, CS6 vytváří výraznou vektorovou grafiku pro jakýkoli projekt. Využívá přesné a výkonné nástroje pro kreslení a grafiku. Software Adobe Photoshop CS4, CS6 mění digitální zpracování obrazu díky nástrojům pro fotografie a bitmapovou grafiku. Software Adobe InDesign CS4, CS6 umožňuje navrhovat a připravovat rozvržení stránek pro tisk nebo digitální distribuci pomocí integrovaných kreativních nástrojů a řízení typografie.</b></p> <p>Počítačová grafika pomocí těchto <b>PROFESIONÁLNÍCH</b> programů nabízí žákům možnost získat teoretické znalosti a praktické dovednosti v oblasti užité a umělecké grafiky. Koncepce výuky je zaměřena na zvládnutí klasických grafických technik a zpracování digitálního obrazu, přičemž důraz je kladen na rozvoj tvůrčího myšlení, nalézání nových pohledů, netradičních řešení a vytváření si vlastního estetického názoru. Studenti procházejí výtvarnou přípravou, kde se seznamují s možnostmi výtvarných technik a přístupů a osvojují si znalosti těchto profesionálních programů ADOBE ILLUSTRATOR, PHOTOSHOP, IN DESIGN. Plynule přecházejí k samostatnému řešení úkolů, přičemž využívají získané znalosti a dovednosti. Na konkrétních zadáních se žáci seznamují s produkty grafického designu, které jsou doplňovány volnými tématy, jež podporují fantazii a umožňují hledat osobní pohled.</p> <p>Vyučovací proces je postaven na individuálním přístupu ke každému jedinci a podpoře radosti z tvorby, což mu vytváří předpoklad pro plynulý a úspěšný přechod ke studiu na</p>

**Nadstandardní programy, certifikace a SW**

	<p>vysokých školách nebo uplatnění v praktickém životě. Konkrétní pracovní pozice pak vyplývají ze zaměření odborné přípravy. Jsou to především grafici v reklamních agenturách, kteří vytvářejí a realizují propagační a reklamní kampaně, webdesignéři, kteří navrhují vizuální podobu webových stránek včetně flashových prezentací, typografové, kteří samostatně pracují na grafických úpravách tiskovin, v DTP studiích, zaměstnanci firem v polygrafickém průmyslu jak u nás tak i v zahraničí, nebo jedinci, kteří si zakládají svá vlastní grafická studia a reklamní agentury.</p>
Software a výukové materiály zdarma	<p>Firma Adobe neposkytuje software pro studenty zdarma. Vzhledem k tomu, že škola vlastní verze ADOBE CS4 a CS6, doporučujeme studentům zakoupit si právě výše jmenované studentské verze programu. Vyšší verze nebudou kompatibilní. Nákup softwaru přes CC Creative Cloud je problémový. Více informací k nákupu CC Creative Cloud poskytuje pan Řehák Jaroslav tel.: 604 84 84 07, <a href="mailto:rehak.jaro@ssinfotech.cz">rehak.jaro@ssinfotech.cz</a></p>

## DALŠÍ SOFTWARE VYUŽÍVANÝ NA ŠKOLE

### Microsoft Visual studio 20XX

Obsah	Programování v jazyce C# a C# okenní aplikace. Možnost vytváření programů webových stránek a vizualizace.
Software a výukové materiály zdarma	Licence v rámci Microsoftu zdarma

### Alternativa Lazarus

Obsah	Programování v jazyce Pascal. Možnost vytváření programů webových stránek a vizualizace.
Software a výukové materiály zdarma	Licence zdarma

### MBlab, MPlabX

Obsah	Programování mikročipů
Software a výukové materiály zdarma	Licence zdarma

### Scribo, Dirigo a Lego Mindstorms

Obsah	Programování průmyslových mikročipů a robotů + vizualizace
Software a výukové materiály zdarma	Licence zdarma

### IQRF

Obsah	Speciální software pro programování a konfigurování chytrých bezdrátových sítí
Software a výukové materiály zdarma	Licence zdarma

### Tinkercad, blender, Sketchup, Unity 3D

Obsah	Software na modelování 3D objektů, popřípadě programování 3D her.
Software a výukové materiály zdarma	Licence zdarma