

Jak vznikl obor počítačová grafika?

Studijní obor PG - počítačová grafika - byl vytvořen a poprvé

uveden v život v roce 2008 a vzniknul z bývalého širokého pojetí oboru obalová technika - počítačová grafika

(2000). Po pěti letech realizace tohoto projektu, kdy podíl jednotlivých složek oboru byl v prvním a druhém ročníku rovnocenný (grafika - obalový design) a ve třetím a čtvrtém pak ve prospěch grafiky, se začal postupně efektivně měnit. Maturitní ročník se po celý rok připravuje intenzivně na MZ z grafiky ve specializovaném výběrovém semináři PG. Ve spolupráci (i se ZŠ) jsme před s roky spustili úspěšný projekt prostorové grafiky (Cinema 3D), digitální fotografie, úpravy filmů. Obsah obalového designu se kromě teoretické a praktické části bude nadále popularizovat elektronizací výuky především produktového dvojrozměrného designu. Studijní obor v novém pojetí připravuje studenty především na profesi profesionálních odborníků v oblasti počítačové grafiky, dále oblasti technologické přípravy a technologického řízení výroby obalových prostředků a designu obalů.

Výrazné zaměření je realizováno do oblasti grafického softwaru a grafických aplikací. Souhrn teoretických vědomostí a praktických zkušeností vytváří pro absolventy dostatečně širokou základnu pro uplatnění v praxi nebo k zahájení studia na vysoké škole. Obsah studia poskytuje absolventům vědomosti nejen z všeobecně vzdělávacích předmětů, ale především z předmětů odborných a úzce specializovaných.

Postupná modernizace obsahové stránky oboru PG + novinka pro 2020/2021

- od 1. 9. 2013 je začleněn do vzdělávacího plánu grafiků nový předmět - digitální fotografie ve formě výběrového semináře
- od 1. 9. 2014 je začleněn do vzdělávacího plánu grafiků výuku - prostorové grafiky (3D,4D) ve formě implementace do výuky stávajících předmětů (grafické systémy, aplikační SW) a také odborných workshopů a seminářů.
- od 1. 9. 2016 jsme zařadili do učebního plánu grafiků nové zaměření navrhování a realizace herního designu , reklamní a volnou grafiku v užitém pojetí.

