



Vysoký stupeň úspěšnosti přijetí - statistika přihlášených uchazečů, v posledních čtyřech letech

Statistika přijímacího řízení pro školní rok 2018 / 2019		přihlášeno do 1. kola	reálný počet skutečných zájemců o studium	přijato pro školní rok 2018/2019	uchazeči, kteří podali zápisový lístek	Nastup přijatých uchazečů k 3. září 2018
18-20-M/01	ŠVP IT - Počítačové sítě (SI)	60	46	38	38	38
18-20-M/01	ŠVP IT - Počítačové systémy - správa sítí (PS)	31	21	16	16	16
34-42-M/01	ŠVP OT - Počítačová grafika (PG)	43	36	32	32	32

Statistika přijímacího řízení pro školní rok 2019 / 2020		přihlášeno do 1. kola	reálný počet skutečných zájemců o studium*	přijato pro školní rok 2019/2020	uchazeči, kteří podali zápisový lístek	Nastup přijatých uchazečů k 2. září 2019
18-20-M/01	ŠVP IT - Počítačové sítě (SI)	50	38	31	35	31
18-20-M/01	ŠVP IT - Počítačové systémy - správa sítí (PS)	37	29	25	28	25
34-42-M/01	ŠVP OT - Počítačová grafika (PG)	45	37	32	36	32

Statistika přijímacího řízení pro školní rok 2020 / 2021		přihlášeno do 1. kola	reálný počet skutečných zájemců o studium*	přijato pro školní rok 2020/2021	uchazeči, kteří podali zápisový lístek	Nastup přijatých uchazečů k 1. září 2020
18-20-M/01	ŠVP IT - Počítačové sítě (SI)	40	36	31	33	31
18-20-M/01	ŠVP IT - Programování - internet věci (PR)	60	36	32	34	31
34-42-M/01	ŠVP OT - Počítačová grafika (PG)	45	34	32	30	30

Statistika přijímacího řízení pro školní rok 2021 / 2022		přihlášeno do 1. kola	počet zájemců z 1. místa	procentuální úspěšnost dle oborů	uchazeči, kteří podali zápis. lístek	Nastup přijatých uchazečů k 1. září 2021
18-20-M/01	ŠVP IT - Počítačové sítě (SI)	73	38		48	32
18-20-M/01	ŠVP IT - Programování - internet věci (PR)	85	35		45	32
34-42-M/01	ŠVP OT - Počítačová grafika (PG)	55	34		38	28

Pro školní rok 2021/2022 využilo možnost dát obě přihlášky na jednu školu do dvou různých maturitních oborů 65 uchazečů, nejčastěji v kombinaci oborů počítačové sítě – programování a počítačové sítě - grafika. Jejich úspěšnost byla oproti těm, kteří podali jen jednu přihlášku, 96%. Je to neefektivnější cesta, jak splnit podmínky přijetí a hlavně mít takřka 100% šanci na přijetí.

Procentuální úspěšnost uchazečů podle oborů v loňském roce:

Počítačové sítě:	84,2 %
Programování – internet věci:	91,4 %
Počítačová grafika:	82,4%

