

PROGRAMOVÁNÍ A INTERNET VĚCÍ UČEBNÍ PLÁN

Vyučovací předměty	Zkratka předmětu	Ročník			
		1.	2.	3.	4.
Český jazyk a literatura	ČJ	3	3	3	4
Anglický jazyk	AJ	3	3	3	3
Cizí jazyk 2	NJ / RJ / SJ	2	2	0	0
Základy společenských věd	ZSV	2	1	1	1
Základy přírodních věd	ZPV	2	2	0	0
Obecná elektrotechnika	OET	2	0	0	0
Matematika	M	4	4	3	3
Tělesná výchova	TV	2	2	2	2
Elektronická komunikace	EKO	2	0	0	0
Mediální komunikace	MK	0	0	1	0
Ekonomika v rámci EU	EK	0	2	2	2
Komponenty počítačů	KP	2	2	0	0
Informační a řídicí systémy	IRS	1	2	2	2
Praktická cvičení	PCV	2	2	2	2
Operační systémy	OS	0	2	2	2
Aplikační software	AS	2	2	1	2
Internetové prezentace	IP	0	0	2	2
Grafické systémy	GRS	0	0	2	2
Počítačové sítě	PS	2	2	0	0
Programování	PG	2	2	2	2
Povinně volitelný maturitní seminář/příprava na MZ*					
Seminář z anglického jazyka	SEA	0	0	2	2
Seminář z matematiky	SEM	0	0	2	2
Povinně volitelný odbor. předmět (zaměření oboru)**					
Aplikační programování	APG	0	0	2	2
Internet věcí	IOT	0	0	2	2
Celkem hodin týdně		33	33	32	33

* maturitní seminář - intenzivní příprava na vámi zvolený maturitní předmět /AJ – M/

** vámi zvolená IT specializace - intenzivní příprava na IT odbornost

Úspěšnost u maturit:

didaktické testy	jazyk český - 91%	matematika - 95%	angličtina - 98%
profilová odborná školní část	programování - 100%;	operační systémy - 95%	aplikační SW - 100%

Další studium / absolventi:

VŠ technického typu /IT/	45%	úspěšnost 90%
VOŠ technického zaměření	0%	úspěšnost 100%
pracovní praxe - povolání v IT	45%	většinou pozdější dálkové studium VŠ
jiná cesta uplatnění	10	