

## POČÍTAČOVÁ GRAFIKA - UČEBNÍ PLÁN

### PROGRAM PRO MODERNÍ POJETÍ GRAFIKY A DESIGNU

Vyučovací předměty	Zkratka předmětu	Ročník			
		1.	2.	3.	4.
Český jazyk a literatura	ČJ ucelená příprava na MZ	3	3	3	4
Anglický jazyk	AJ / možnost vysoké certifikace	3	3	4	4
Cizí jazyk 2	NJ / RJ / SJ	2	2	0	0
Základy společenských věd	ZSV / orientace v souč. světě	2	1	1	1
Základy přírodních věd	ZPV / pouze základy	2	0	0	0
Chemie	CH / orientační přehled	2	2	0	0
Matematika	M/jednoduché pojetí základů M	3	3	3	3
Tělesná výchova	MK / informace, sociál. síť	2	2	2	2
Aplikační software	TV + lyžařs. a turistic. kurzy	2	2	0	0
Mediální komunikace	AS / časté SW a aplikace	0	0	1	0
Ekonomika v rámci EU	EK / ekonomika podnikání	0	2	2	1
Dějiny výtvarné kultury	DVK / odborná teorie	0	0	1	1
Kresba	KR / jednod. příprava PG	2	0	0	0
Grafický design	GD - počítač. grafika	2	2	3	3
Počítačová typografie	PT / disciplíny polygrafie	0	2	2	2
Tiskové techniky	TT / disciplíny polygrafie	0	0	2	2
Propagační grafika	PPG - reklama, fotografie	0	0	2	2
Obalový design	OD - grafic. systémy, film, foto	2	2	2	2
Materiály	MT / materiály v obal průmyslu	2	2	0	0
Obalová technika	OT / techniky obal. průmyslu	0	2	2	3
Praktická cvičení	PCV / z obal a grafic. oblasti	2	2	3	3
<b>Celkem hodin týdně</b>		<b>31</b>	<b>32</b>	<b>32</b>	<b>33</b>

#### Úspěšnost u maturit:

didaktické testy	jazyk český - 92%	matematika - 99%	angličtina - 98%
profilová odborná školní část	grafika - 100%;	polygrafie - 98%	aplikační SW - 98%

#### Další studium / absolventi:

VŠ technického typu /PG - IT/	65%	úspěšnost 75%
VOŠ jazyk. zaměření	10%	úspěšnost 100%
pracovní praxe - povolání v IT	20%	většinou pozdější dálkové studium VŠ
jiná cesta uplatnění	5%	