

ŠABLONA	OBLAST VZDĚLÁVÁNÍ	PŘEDMĚT	ROČ.	TŘÍDA	NÁZEV SADY	UČ	VÝSTUP	
šablona III/2 1	jazykové vzdělávání 1-2	AJ	I. - II.	SI1;SI2	Reálie anglicky mluvících zemí - Velká Británie, Irsko	ZE	VY_32_INOVACE_01 až VY_32_INOVACE_20	
		AJ	III. - IV.	SI3;SI4	Writing	TE	VY_32_INOVACE_21 až VY_32_INOVACE_40	
		AJ	II. - III.	SI2;SI3	Reálie anglicky mluvících zemí - USA, Kanada	ZA	VY_32_INOVACE_01 až VY_41_INOVACE_60	
šablona III/2 2		AJ	I. - II.	PS1;PS2	Reálie anglicky mluvících zemí - Austrálie, Nový Zéland	SM	VY_32_INOVACE_61 až VY_32_INOVACE_80	
		NJ	II. - III.	PS2;PS3	Tématické komunikační okruhy NJ	HR	VY_32_INOVACE_81 až VY_32_INOVACE_100	
		ČJK	III. - IV.	SI3;SI4	Česká a světová literatura 20. stol.	ME	VY_32_INOVACE_101 až VY_32_INOVACE_120	
šablona III/2 3	společenskovědní a estetické vzdělávání	EST	I. - II. - III.	PG1;PG2;PG3	Dějiny výtvarné kultury starověku	SV	VY_32_INOVACE_121 až VY_32_INOVACE_140	
		EST	I. - II. - III.	PG1;PG2;PG3	Dějiny výtvarné kultury středověku a novověku	SV	VY_32_INOVACE_141 až VY_32_INOVACE_160	
		ZSV	III.	PS3	Právo	MD	VY_32_INOVACE_161 až VY_32_INOVACE_180	
šablona III/2 4		vzdělávání v oblasti ICT	IP	III. - IV.	SI3;SI4	Základy stylování www dokumentů v CSS	MK	VY_32_INOVACE_181 až VY_32_INOVACE_200
			IP	III. - IV.	SI3;SI4	Základy skriptovacího jazyka JAVA SCRIPT	MK	VY_32_INOVACE_201 až VY_32_INOVACE_220
			INF	I.	PS1	Práce s počítačem a správa souborů	JE	VY_32_INOVACE_221 až VY_32_INOVACE_240
šablona III/2 5	odborné vzdělávání 1 (hardware, programování, ekonomické vzdělávání)		KP	II.	PS2	Simulace funkce elektronických obvodů	DV	VY_32_INOVACE_241 až VY_32_INOVACE_260
			PG	II.	PS2	Základy programování v C#	SE	VY_32_INOVACE_261 až VY_32_INOVACE_280
			EK	III.	SI3	Daňová soustava ČR	KT	VY_32_INOVACE_281 až VY_32_INOVACE_300
šablona III/2 6		odborné vzdělávání 2 (počítačové sítě, operační systémy)	PCV	II. - III.	SI2;SI3	Směrování a přepínání počítačových sítí	NA	VY_32_INOVACE_301 až VY_32_INOVACE_320
			PCV	IV.	SI4	Počítačové sítě WAN	NA	VY_32_INOVACE_321 až VY_32_INOVACE_340
			OS	III. - IV.	PS3;PS4	Windows 2008 server	PD	VY_32_INOVACE_341 až VY_32_INOVACE_360
šablona III/2 7	odborné vzdělávání 3 (technická příprava a organizace výroby, tiskové a obalové techniky)		PGR	III.	PG3	Vektorové grafické programy	RE	VY_32_INOVACE_361 až VY_32_INOVACE_380
			PGR	IV.	SI4	Rastrové grafické programy	PS	VY_32_INOVACE_381 až VY_32_INOVACE_400
			TT	III. - IV.	PG3;PG4	Technologie tisku	KA	VY_32_INOVACE_401 až VY_32_INOVACE_420
šablona IV/2 1		matematické vzdělávání 1 - 2	M	I.	SI1	Algebraické výrazy	OA	VY_42_INOVACE_01 až VY_42_INOVACE_32
			M	I. - II.	SI1;PG2	Funkce	OA	VY_42_INOVACE_33 až VY_42_INOVACE_64
šablona IV/2 2			M	I. - II.	SI1;PG2	Rovnice a nerovnice	OA	VY_42_INOVACE_65 až VY_42_INOVACE_96
	M		IV.	SI4	Analytická geometrie	OA	VY_42_INOVACE_97 až VY_42_INOVACE_128	